

Figura professionale	<i>Ricercatore specialista in Realtà Virtuale, Augmented Reality e Motion Capturing</i>
Scopo della formazione	Obiettivo della formazione sarà l'acquisizione di conoscenze legate alle tecnologie di tracciamento del corpo umano, e quindi sui diversi sistemi di tracking, con particolare riferimento ai sistemi di tracking ottici. Inoltre i formandi acquisiranno delle conoscenze di base sui sistemi di visualizzazione immersivi, intrusivi e non, oltre che sulle conoscenze di base della computer grafica e della realtà virtuale.
Requisiti di ammissione	Laurea in ingegneria elettronica, votazione minima 95/110.
Conoscenze specifiche	Avere svolto corsi di: Programmazione C++, Python, ed impiego a livello universitario di software di Realtà Virtuale e Computer Grafica, o equivalenti.
Preferenze	a. Buona conoscenza della lingua inglese.

Figura professionale	<i>Ricercatore specialista in Realtà Virtuale, Augmented Reality e Motion Capturing</i>
Scopo della formazione	Obiettivo della formazione sarà l'acquisizione di conoscenze legate alle tecnologie di tracciamento del corpo umano, e quindi sui diversi sistemi di tracking, con particolare riferimento ai sistemi di tracking ottici. Inoltre i formandi acquisiranno delle conoscenze di base sui sistemi di visualizzazione immersivi, intrusivi e non, oltre che sulle conoscenze di base della computer grafica e della realtà virtuale.
Requisiti di ammissione	Laurea in ingegneria meccanica, votazione minima 95/110.
Conoscenze specifiche	Avere svolto corsi di: Progettazione CAD, Biomeccanica e Realtà Virtuale, o equivalenti.
Preferenze	a. Conoscenze di base nell'ambito della programmazione C++. b. Buona conoscenza della lingua inglese.