

Figura professionale	<i>Tecnico specialista nella programmazione</i>
Scopo della formazione	Obiettivo della formazione sarà l'apprendimento delle tecniche e tecnologie di Realtà Virtuale, e l'apprendimento delle conoscenze di base per generazione di ambienti di realtà virtuale e computer grafica, tecniche di base sulla computer vision.
Requisiti di ammissione	Diploma di perito informatico/elettronico/meccatronico.
Conoscenze specifiche	<ul style="list-style-type: none">• basi di programmazione ad alto livello;• basi di internetworking (reti di calcolatori, calcolo grafico parallelo).
Preferenze	a. Conoscenza di: C, oppure C ++ oppure java, programmazione DirectX/OpenGL. b. Ottima conoscenza della lingua inglese.